

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Miller „It's Miller Time” promóciós játék hivatalos részvételi- és játékszabályzata

1. A nyereményjáték szervezője

A Miller „It's Miller Time” promóciós játék (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a Borsodi Sörgyár Kft. (székhely: 3574 Bőcs, Rákóczi utca 81.; cégjegyzékszám: 05-09-019849; adószám: 14981140-2-05, a továbbiakban: „**Szervező**”).

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, a Játékhoz kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a Rewart Kft. (székhely: 1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet, cégjegyzékszám: 01-09-892626, adószám: 14182925-2-43, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”), a Tukan Agency Kft. (székhely: 2096 Üröm, Cinege utca 23.; cégjegyzékszám: 01-09-194451; adószám: 25008768-2-41), a MySoftwares Kft. (székhely: 2030 Érd, Molnár utca 30.), a Rackhost Zrt. (székhely: 6722 Szeged, Tisza Lajos körút 41.) és a Gyűjtőszállítás.hu Kft. (székhely: 2013 Pomáz, Sólyom utca 10.) együttesen végzik (a továbbiakban „**Adatfeldolgozó(k)**”).

2. A Játékban történő részvétel feltételei

2.1. A Játékban részt vehet minden, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakóhellyel rendelkező, a 2.10. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. bármely magyarországi SPAR üzletben vásárol legalább 1 (egy) db **Miller Genuine Draft** bármilyen kiszerelésű terméket, amellyel az 5.1. pontban foglalt napi nyereményekért indulhat, vagy ezen túl az 5.2. pontban foglalt heti nyeremény és az 5.3. pontban meghatározott főnyeremény megnyerése érdekében:

2.1.1.1. bármely magyarországi SPAR üzletben vásárol egyidejűleg legalább **6 (hat) db Miller Genuine Draft** bármilyen kiszerelésű terméket (a továbbiakban: „**Termék**”); és

2.1.1.2. elektronikusan regisztrál a www.millerjatek.hu domain alatt található weboldalon (továbbiakban „**Honlap**”), és a Felhasználási Feltételek alapján és az Adatkezelési Tájékoztató elfogadásával Miller felhasználói fiókot létesít (a továbbiakban: „**Fiók**”), vagyis a regisztráció menüpont alatt megadja következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, nagykorúságának ténye (továbbiakban „**Regisztráció**”). A Regisztrációt a későbbiekben bejelentkezés után törölheti a felhasználó a „Profil” aloldalon, azonban ebben az esetben elveszti a felhasználó a jogosultságát a nyereményekre és a Játékban való részvételre.

2.1.2. A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával a Játékos kifejezetten elfogadja a jelen részvételi és játékszabályzatban („**Játékszabályzat**”) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul személyes adatainak a Játékkal összefüggésben az Adatvédelmi szabályzatban írtak szerinti kezeléséhez,

2.1.3. feltölti a vásárlást igazoló blokk vagy számla adatait, annak képét, illetve a részvételhez szükséges személyes adatait. A kódfeltöltés során a következő valós adatok megadására van szükség: a vásárlást igazoló blokk vagy

számla (a továbbiakban: „**Blokk**”) AP kódja és NAV ellenőrző kódja, vagy a számla számának utolsó tíz karaktere a vásárlás dátuma és ideje (továbbiakban „**Kódfeltöltés**”), illetve a Blokkról vagy számláról készített fénykép feltöltése (melyen a Blokk teljes terjedelmében, olvasható módon látható),

(a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”).

2.1.4. Amennyiben a Blokkról teljes terjedelméről készített képen nem látható jól olvasható módon a megvásárolt Játékban résztvevő termék megnevezése, Játékosnak a teljes Blokkról feltöltött képen túlmenően a Blokkot több, egymást átfedésben kiegészítő képen is le kell fotóznia és fel kell töltenie úgy, hogy a Blokk részletek – kétséget kizáróan azonosíthatóan – összeilleszthetők legyenek egy teljes Blokká.

A képfeltöltés követelményei: JPG formátum, egyenként maximum 3 MB méret. Egy Pályázat esetén maximum 6 darab képet tölthet fel a Játékos.

A Szervező és/vagy a Lebonyolító **postai úton bekérheti** a Honlapra feltöltött bármely Blokk feltöltése esetén az ahhoz tartozó Blokkot, melyet a Játékosoknak meg kell őrizniük legalább 2021. szeptember 30-ig. Az eredeti Blokk beküldésére a Játékosnak az arra való felszólítást követően legfeljebb 15 (tizenöt) nap áll rendelkezésére. Amennyiben a Játékos a felszólítás ellenére nem mutatja (küldi) be a Szervező/Lebonyolító által bekért eredeti Blokkot határidőn belül, vagy az nem a feltöltött vásárlást tartalmazza, vagy ha az nem felel meg a Játékszabályzatnak, úgy az érintett Blokk kizárásra kerül a Játékból.

2.2. A Kódfeltöltéssel a Játékos **napi, heti vagy főnyereményért indulhat**. 1 (egy) db Termék vásárlásáról szóló érvényes Pályázat feltöltésével a Játékos a napi nyereményekért, legalább 6 (hat) db Termék együttes vásárlásáról szóló érvényes Pályázat feltöltésével a napi nyeremények mellett a heti és a főnyereményekért is automatikusan indul.

2.3. A Játékos köteles a **vásárlást igazoló Blokkot – a kódfeltöltéskor történt igazoló fotó feltöltésétől függetlenül – 2021. szeptember 30-ig sértetlenül megőrizni, és nyertesség esetén a Szervező felhívására a Szervező részére bemutatni. A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el a Játékban, amelyeken a Honlapon feltöltött valamennyi adat jól olvashatóan látszik**, és megegyezik azzal. Ellenkező esetben a Szervező nem fogadja el nyertesnek a Játékost, a nyertes helyébe a tartaléknyertes lép.

2.4. Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárlás időpontja 2021. július 22. 00:00 és 2021. augusztus 25. 23:59 közé esik.

2.5. Egy Blokkal kizárólag egy Pályázat érvényesíthető, függetlenül attól, hogy a Blokkon szereplő Termékek száma az 1 darabos minimum vásárlási feltételt vagy a 6 darabos vásárlási feltételt milyen mértékben haladja meg (pl. ugyanazon Blokkon szereplő 12 darab Termék vásárlása 1 Pályázatra jogosít).

2.6. Egy Játékos korlátlan számú Pályázatot tölthet fel, amennyiben az a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul megfelel, azzal, hogy a Játékos naponta legfeljebb két alkalommal jogosult Pályázat benyújtására.

2.7. Egy Pályázat csak egy AP kódot és NAV ellenőrző kódot vagy számlaszámot tartalmazhat.

2.8. Játékos minden feltöltött vásárlás után visszaigazolást kap a kódfeltöltést követő weboldalon arról, hogy sikeres vagy sikertelen volt a kódfeltöltése.

2.9. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós AP kódot/ számlaszámot, adatokat tartalmazó Pályázatok

érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. A Szervező a nem valós adatokat, AP kódot/ számlaszámot megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból. A Játékosok a regisztrált adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége, névváltozás) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.10. A Játékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

A Játékban résztvevő Termékeket árusító kereskedelmi egységek, továbbá a Szervezővel szerződéses kapcsolatban álló azon gazdálkodó szervezetek, amelyek a Játék időtartama alatt a szerződés teljesítése során a Szervező bármely telephelyén, bármely időtartamban munkát végeznek, illetve ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói szintén nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Játékban.

2.11. A Játékosnak ügyelnie kell arra, hogy a Kódfeltöltés során valós adatokat adjon meg, mert amennyiben az általa megadott adatok utóbb valótlanok bizonyulnak, úgy ennek minden következményét a Játékos, mint adatszolgáltató viseli. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják. A Regisztráció és a Kódfeltöltés hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, számelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremények átadására.

Felhívjuk a Játékos figyelmét, hogy a Termék megvásárlása után őrizze meg a Blokkot 2021. szeptember 30-ig!

3. A Játék időtartama:

A Játék **2021. július 22. 00 óra 00 perctől 2021. augusztus 25. 23 óra 59 percig** tart.

4. A Játék menete

4.1. Napi nyerő időpontok

4.1.1. Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, háromtagú sorsoló bizottság előtt a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott napi nyereményre vonatkozóan minden egyes naptári nap tekintetében 1 (egy) darab nyerő időpontot (a Játék időtartama alatt összesen 35 db-ot) sorsol ki minden nap 07 óra 00 perc 00 másodperc és 20 óra 59 perc 59 másodperc között, századmásodpercnyi pontossággal. A sorsolás nem nyilvános.

4.1.2. A napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott adott nyerő időpontokkal megegyező, vagy azt követő legközelebb eső időpillanatban (századmásodperc pontossággal) töltenek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő, minimum 1

(egy) Termék vásárlásáról szóló Pályázatot (Blokkot). Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban tölt fel Blokkot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.1.3. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból érvénytelen, a Játékos a Játékból a Pályázatával összefüggő okból kizárásra kerül. Amennyiben Játékos a napi nyereményt a 6. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át, nyertesnek a 4.4. pont szerinti tartaléknyertes tekintendő.

4.1.4. Amennyiben az adott napi nyeremény tartaléknyertesének sem lehetséges az adott napi nyeremény kiadása, a nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott nyeremény visszazáll a Szervezőre.

4.2. Heti nyeremény sorsolás

4.2.1. A Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék időtartama az adott Játékhéten érvényes, minimum 6 db Termék egyidejű vásárlásáról szóló Pályázatot beküldő Játékosok Pályázatai közül minden Játékhetet követő szerdai napon 14:00 órakor, a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével (gépi sorsolás) sorsolja ki a nyertes Pályázatokat.

4.2.2. Szervező megbízásából a Lebonyolító minden Játékhet és heti nyeremény vonatkozásában 1 (egy) darab heti nyereményt sorsol ki háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével. Az adott Játékheti sorsoláson azon érvényes Pályázatok vesznek részt, amelyek az érintett Játékhéten kerültek feltöltésre, valamint minimum 6 db Termék egyidejű vásárlásáról szólnak.

4.2.3. Lebonyolító minden Játékhet vonatkozásában nyereményenként 1 (egy) nyertes Pályázatot (a Játék időtartama alatt összesen 5 (öt darabot) sorsol ki.

4.2.4. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító, Rewart Kft. székhelye (1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet). A sorsolás nem nyilvános.

4.2.5. Játékhetek:

1. játékhét: 2021. július 22. 00:00-tól 2021. július 28. 23:59-ig.
Sorsolás időpontja: 2021. július 29. 14:00
2. játékhét: 2021. július 29. 00:00-tól 2021. augusztus 04. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. augusztus 05. 14:00
3. játékhét: 2021. augusztus 05. 00:00-tól 2021. augusztus 11. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. augusztus 12. 14:00
4. játékhét: 2021. augusztus 12. 00:00-tól 2021. augusztus 18. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. augusztus 19. 14:00
5. játékhét: 2021. augusztus 19. 00:00-tól 2021. augusztus 25. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. augusztus 26. 14:00

4.3. Főnyeremény sorsolás

4.3.1. A Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék lezárását követően összesen 1 (egy) db főnyereményt sorsol ki háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével.

4.3.2. A Főnyereményért a Játék teljes időtartama alatt feltöltött valamennyi olyan Pályázat indul, amely minimum 6 db Termék egyidejű vásárlásáról szól.

4.3.3. A sorsolás időpontja 2021. augusztus 26. 14:00.

4.3.4. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító, Rewart Kft. székhelye (1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet). A sorsolás nem nyilvános.

4.4. Tartaléknyertesek

4.4.1. A heti nyeremények és a főnyeremények sorsolásakor a Szervező megbízásából a Lebonyolító nyertes Pályázatok kisorsolásával egyidejűleg kisorsol kettő-kettő (2-2) darab tartaléknyertest minden egyes heti nyeremény, valamint a főnyeremény vonatkozásában, akik a kihúzásuk sorrendjében válhatnak nyertes Játékoská, amennyiben az eredetileg kihúzott nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Játékos Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül, a nyereményt visszautasítja vagy azt nem veszi át a lenti 6. pontban előírtak szerint. Amennyiben egy tartaléknyertes Játékosnak sem adható át a nyeremény, azt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az visszajár a Szervezőre.

4.4.2. A Szervező a nyeremények átadásáig zárhatja ki a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételeknek. Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a nyertes Játékost, aki a Játékszabályzat értelmében nem elérhető.

5. A játék során megnyerhető nyeremények

5.1. Napi nyeremény:

- **Napi 1 karton Miller sör (24 db-os kiszereelés)**

5.2. Heti nyeremény:

- **Heti 1 db ASUS ROG Delta White Edition Gamer mikrofonos fejhallgató**

5.3. Főnyeremény:

- **1 db XBOX Series X**

5.4. A nyereményekről további információ a Játékszabályzat I. számú mellékletében található.

5.5. A Játékos egy adott típusú napi és heti nyereményből csak egy darabot nyerhet a Játék teljes időtartama alatt. A Napi és/vagy Heti nyeremény megnyerése nem zárja ki a főnyeremény sorsolásán való részvételt.

6. Nyeremények átvétele

6.1. A Lebonyolító a nyertes Játékost a nyereményről elektronikus úton értesíti, a Játékos által a Kódfeltöltés során megadott e-mail címre küldött e-mail útján, az adott napi nyerő időpontot követően, vagy a heti és/vagy

főnyeremény sorsolása után haladéktalanul, de legkésőbb 24 órán belül, majd sikertelen értesítés esetén további 48 órán belül ismételten (legfeljebb összesen 2 alkalommal). Napi, heti és főnyeremény esetén egyaránt a nyertes Játékosnak legkésőbb az első értesítést követő 15 naptári napon belül válaszúzenetben el kell küldenie szállítási adatait (irányítószám, város, utca, hászám, emelet/ajtó). Amennyiben Játékos ezt elmulasztja, úgy „nem elérhető”-nek minősül és elveszti a jogosultságát az adott nyereményre, továbbá a sorban következő tartaléknyertes minősül nyertes Játékosnak, amennyiben megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

- 6.2.** A Játékos köteles a Játék végét követően 2021. szeptember 30-ig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni.
- 6.3.** A napi, a heti és a főnyereményre való jogosultságot a Lebonyolító a feltöltött Blokk kép alapján ellenőrzi az első nyertes értesítéstől számított 15 munkanapon belül.
- 6.4.** Amennyiben a vásárlás helyszínén a vásárlást igazoló Blokkon nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanevét, abban az esetben, kérjük, kérjen saját nevére szóló tételes számlát. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek vagy szennyezettek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban résztvevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatosan felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. A posta szolgáltatásának sebességéért, pontosságáért és hiánytalanságáért, vis major helyzetekért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget.
- 6.5.** A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal küldi meg minden nyertes Játékosnak legkésőbb 2021. szeptember 30-ig. A nyeremények kiszállítását maximum két alkalommal kíséreljük meg a Játékos által megadott magyarországi címre, ezt követően Játékos elveszíti a nyereményre való jogosultságát. Amennyiben a nyeremény nem érkezik meg 2021. szeptember 30-ig és arról értesítést sem kap, ezt jelezheti a ugyfelszolgalat@millerjatek.hu e-mail címen. **Felhívjuk a figyelmet arra, hogy 2021. szeptember 30. után a nyereményekkel kapcsolatos reklamációt nem áll módunkban elfogadni.** Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során - a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül - keletkezett károkért a Szervező és a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak. A Napi nyeremények kiszállítása munkanapokon általában 8-17 óra között történik, ezért kérjük, hogy olyan szállítási címet adjon meg, ahol a nyereményt ezen időpont között át tudja venni.
- 6.6.** A nyeremény kiszállításához kapcsolódó futárköltséget a Szervező viseli, azonban minden egyéb esetlegesen felmerülő költség a Játékost terheli.

7. Információ a Játékról

A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a Játékban résztvevő boltokban elhelyezett

szórányagokon, valamint a www.millerjatek.hu internetes oldalon, információ kérhető továbbá az ugyfelszolgalat@millerjatek.hu e-mail címen. A Játék hivatalos Játékszabálya a Promóciós weboldalon jelenik meg.

A nyereményekkel kapcsolatos kérdések esetén keresse a Játék lebonyolításával megbízott Rewart Kft. ügyfélszolgálatát a Játék teljes időtartama alatt, az ugyfelszolgalat@millerjatek.hu e-mail címen.

8. Személyi jövedelemadó

A személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab) pontja alapján a nyereményeket SZJA és egyéb járulék nem terheli. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő bármely más, különösen a nyeremény felhasználásához kapcsolódó költség a nyertest terheli.

9. Vegyes rendelkezések

9.1. Szervező nem fogad el tépett, szennyezett, elmosódott vagy bármilyen okból sérült, manipulált vagy megrongálódott Blokkot. A hamisított, promóciós termék vásárlását igazoló, vagy nem valós Blokk adatokat tartalmazó Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban, beleértve a Blokk bárminemű manipulációját. A Játékban résztvevő Blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok és a rajtuk szereplő vásárlási adatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárják felelősségüket.

9.2. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Honlap teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a felhasználó eszköze, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

9.3. A Regisztráció/Kódfeltöltés/Pályázat hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, telefonszám elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremény átadására.

9.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Honlapot, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán, vagy egyéb technikai hiba révén a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

9.5. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Honlap rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

9.6. A Szervező, illetve annak bármely leányvállalata, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nem általa gyártott nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását

a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 5. pontjában szerepel.

- 9.7. A Szervező és Lebonyolító a Játékkal kapcsolatban 2021. szeptember 30-ig fogad el bárminemű reklamációt.**
- 9.8. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályt indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a fogyasztók érdekében és jogainak csorbítása nélkül.**
- 9.9.** A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékkal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjenek a Játékostól, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggeszék a Játékos részvételét és a nyereményének az átadását. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

Budapest, 2021. július.22.

Borsodi Sörgyár Kft.

Szervező

Mellékletek:

- I. Nyeremények részletes leírása

I. SZÁMÚ MELLÉKLET

NYEREMÉNYEK RÉSZLETES LEÍRÁSA

Napi nyeremény

- **Napi 1 karton Miller sör**
Tartalma: 24 db 0,5 l-es Miller sör

Heti nyeremény:

- **Heti 1 db ASUS ROG Delta White Edition Gamer mikrofonos fejhallgató**
 - Fejhallgató: USB, USB-C, leszerelhető mikrofon
 - Felület: PC, MAC, Mobil eszköz, PlayStation® 4, Nintendo kapcsoló
 - A vezető átmérője: 50 mm, vezérlő anyaga: Neodímium mágnes
 - Impedancia: 32 Ohm
Frekvencia válasz (fejhallgató)
20 ~ 40000 Hz
 - Frekvencia válasz
Mikrofon szórókeret: 100 ~ 10000 Hz
Érzékenység: -40 dB
Kábel: USB-C kábel: 1,5M; USB 2.0 kábel: 1M
 - Súly: 387 g
 - ROG hibrid fülpárna
USB-C – USB 2.0 (A-típusú) adapter

Főnyeremény:

- **1 db XBOX Series X**

XBOX Series X 1TB

Doboz tartalma: Xbox Series X konzol, 1 db új Xbox Series kontroller, Ultra High Speed HDMI-kábel, tápkábel

Jellemzők: 16 GB GDDR6 RAM, Raytracing, 4K UHD Blu-ray optikai meghajtó